

De livres en jeux



Un parcours aventure original,
fait de découvertes et de partages
mêlant lecture et activités jeux

L'Association Départementale des Pupilles de l'Enseignement Public de la Meuse, très attachée à la promotion de la lecture, propose des animations originales afin de sensibiliser les enfants au monde des livres.

Ces moments partagés invitent les écoliers à parcourir, au travers d'ouvrages de littérature jeunesse, un chemin émaillé de jeux variés, sur un thème donné.

Ecoute, réflexion, échanges, recherches, coopération, le tout à travers la découverte ludique et éducative d'un monde de textes et d'images.

L'animation

1. A partir des premières pages d'un album, l'animation va mener les enfants à vivre une aventure, dont ils vont eux-mêmes construire les étapes.
2. Par la mise à disposition de nombreux albums sur le thème choisi, les enfants sont invités à participer à des jeux leur permettant d'entrer dans les ouvrages, à travers les textes, à travers les images, jalonnant ainsi leur parcours d'étape en étape, les faisant acteurs de leur nouvelle histoire.
3. Les jeux, coopératifs, nécessitent de feuilleter, de lire, de repérer, de chercher, de déduire, faire appel à l'imagination, le tout en s'aidant des découvertes communes.
4. En fin d'animation, les enfants ont feuilleté, écouté ou lu des albums, ont développé des connaissances sur le thème proposé, vécu un moment de partage et construit, pas à pas, un décor original, issu des découvertes du groupe, à partir d'éléments proposés ou qu'ils ont eux-mêmes réalisés à partir des livres et des jeux.

D'une durée et d'un niveau adaptés à l'âge des élèves, en maternelle et élémentaire, les animations, au service des apprentissages, dans une démarche ludique, pédagogique et éducative, s'adressent à une demi-classe ou à des groupes de 15 enfants maximum.

La liste des ouvrages utilisés pour l'animation est fournie afin de prolonger la découverte et d'approfondir la lecture par l'enseignant ou les élèves et éventuellement de poursuivre l'aventure, avec des activités plus axées sur les apprentissages spécifiques au sein de la classe.

Coût de l'animation

3,00 € par enfant + frais de déplacement (0,12/km)
Thèmes disponibles : La Grande Guerre, l'arbre, l'Afrique...